

Bien communiquer : Gestes et règles de base



Objectif:

Découvrir l'utilisation du sifflet et des bons gestes en tant qu'outil de communication



Compétence(s) visée(s):

Être capable de se faire comprendre en sifflant et en faisant des gestuelles correspondant aux fautes ou aux reprises de jeu



BESOINS

- 1 Ballon
- Cartons
- Drapeaux
- Sifflets

CONSIGNES

1. Construire la règle

Les joueurs arbitres se mettent en cercle et chacun à leur tour demande à un autre de siffler et de réaliser la gestuelle de telle ou telle situation (exemple coup franc = coup de sifflet + gestuelle)

- Corner
- Pénalty
- Coup-franc
- Hors-jeu
- Remplacement
- Analyse vidéo

Consignes aux joueurs



Respecter et appliquer les décisions de l'arbitre.

Consignes aux arbitres

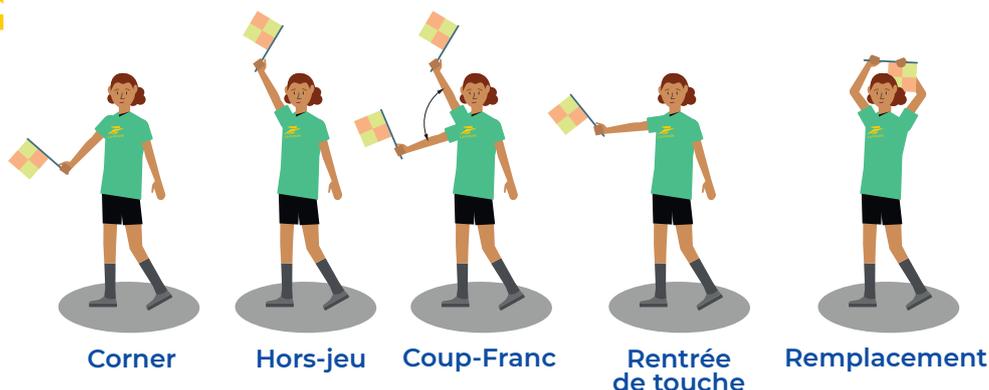


Mettre en application les règles apprises avant en utilisant le geste et coup de sifflet adapté.

EXERCICE

2. Mise en place de l'exercice

Organiser un jeu en opposition où le joueur arbitre devra mettre en application ce qu'il vient d'apprendre.



Corner

Hors-jeu

Coup-Franc

Rentrée de touche

Remplacement

Arbitre assistant

