

# Biathlon athlétique

**Objectif:**

Découvrir les règles de l'arbitrage sur le principe du biathlon athlétique

**Compétence(s) visée(s):**

Sensibiliser à la difficulté de prendre une décision rapide et en situation de stress.

**BESOINS**

Plots

Ballon

Les questions imprimées

**CONSIGNES**

## 1. Construire la règle

Des QCM (réponses A ou B) sont disposées sur le terrain, à des postes matérialisés par des coupelles.

Les joueurs, répartis par binômes, partent du rond central. Chaque binôme se dirige vers un poste prédéfini. A chaque fois, ils reviennent soumettre leur réponse, placé dans le rond central.

S'ils ont fait le mauvais choix, le binôme est pénalisé soit d'un tour de rond central, soit autour d'une zone de pénalité, soit d'une pénalité technique au choix de l'éducateur.

Ils visitent ainsi tous les postes, aussi vite que possible, dans le sens des aiguilles d'une montre.

Tous partant en même temps, pénalités accomplies, établit directement le classement.

**EXERCICE**

## 2. Mise en place de l'exercice

Organiser des postes prédéfinis où les questions sont posées en-dessous de coupelles. L'éducateur se place au centre pour valider ou non les réponses des joueurs.

