

# Les droits et devoirs



## Objectif:

Sensibiliser les joueurs et les arbitres aux actions dangereuses



## Compétence(s) visée(s):

Être capable de jouer en sécurité pour soi et pour les autres



## BESOINS

1 Ballon

Chasubles

### CONSIGNES

## 1. Construire la règle

L'arbitre demande aux joueurs de citer des actions qui leur semblent dangereuses.

### Plaquage dangereux :

- Prise au cou,
- Poussée sans saisir le joueur,
- Prise au col,
- Projection,
- Plaquage d'un joueur en l'air.

### Actions illicites :

- Coup de poing ou de coude,
- Coup de pied,
- Croche-pied,
- Piétinement,
- Jeu sur un adversaire non porteur du ballon,
- Charge dangereuse.



X Plaquage en haut du corps

### EXERCICE

## 2. Mise en place de l'exercice

L'éducateur peut s'il le juge nécessaire illustrer les plaquages dangereux avec une démonstration.



X Plaquage retourné

### Consignes aux arbitres



À partir de ces échanges, l'arbitre doit cibler et hiérarchiser les actions illicites que les joueurs ne doivent pas commettre.

### Consignes aux joueurs



En cas de démonstration, les joueurs participent en toute sécurité aux mises en situation.