

Principe de l'arbitrage à 2



Objectif:

Comprendre le fonctionnement de l'arbitrage à 2, se déplacer correctement et respecter son rôle



Compétence(s) visée(s):

Être capable d'arbitrer à 2 en respectant chacun son espace



BESOINS

Ballons

Sifflets

Chasubles

Plots

CONSIGNES

1. Construire la règle

Principes fondamentaux :

Le terrain est partagé en 2 dans le sens de la longueur.

Chacun des 2 arbitres reste dans sa moitié de terrain.

Si le ballon est dans ma moitié de terrain, je gère le jeu, je suis proche du ballon.

Si le ballon n'est pas dans ma moitié de terrain, je fais de la prévention (hors-jeu), je place les défenseurs à 10 (ou 5) mètres sur une pénalité, je suis sur la même ligne que le ballon avec tous les joueurs devant moi (personne dans mon dos).

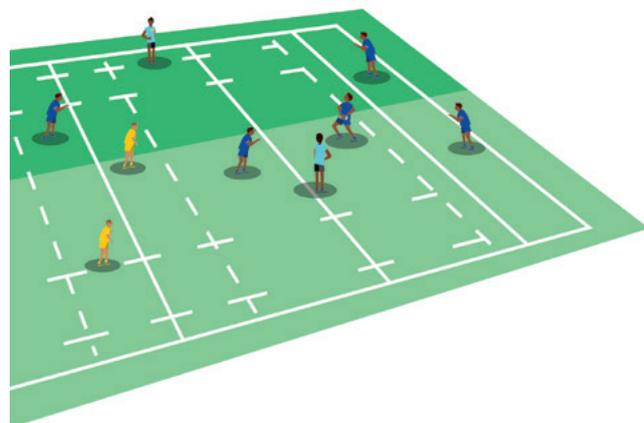
Pièges à éviter :

- Siffler à la place de l'autre,
- Siffler plus (l'arbitrage à 2 avec la prévention doit diminuer le nombre de coups de sifflet),
- Ne pas communiquer lorsque je prends le jeu,
- Rester statique.

EXERCICE

2. Mise en place de l'exercice

Organiser une opposition où les joueurs arbitres devront mettre en application ce qu'ils viennent d'apprendre.



X Quand la balle ne se situe pas dans sa partie du terrain alors l'arbitre devient un arbitre de touche

Consignes aux arbitres



Mettre en application les règles apprises en respectant les principes fondamentaux de l'arbitrage à 2.

Consignes aux joueurs



Respecter et appliquer les décisions de l'arbitre.