

Du plaquage au ruck



Objectif:

Découvrir les règles encadrant le plaquage puis la création d'un ruck après plaquage



Compétence(s) visée(s):

Être capable de participer à une phase de plaquage et un ruck en connaissant la règle



BESOINS

Ballons

Sifflets

Chasubles

CONSIGNES

1. Construire la règle

En partant de ce que savent les joueurs, l'éducateur ou l'arbitre complète les éléments manquants sur la règle du ruck.

D'abord concernant le plaquage :

- La définition du plaquage (lieu, conditions, spécificités par catégorie...), les obligations du plaqué, du plaqueur et des autres joueurs.

Puis concernant le ruck :

- Les conditions pour la création d'un ruck,
- Les liaisons dans un ruck,
- Les actions interdites dans un ruck,
- La fin d'un ruck.



X Interdiction de plonger et/ou mettre la main sur le ballon

EXERCICE

2. Mise en place de l'exercice

Organiser une situation d'opposition où les joueurs enchaînent les phases de plaquage et de ruck pour permettre aux arbitres de mettre en application les éléments de la règles acquis auparavant.

Consignes aux arbitres



Être attentif sur l'ensemble des sessions de plaquages et de rucks pour les arbitrer correctement.

Consignes aux joueurs



Participer à une session de jeu en enchaînant les plaquages et les rucks.