

Le maul



Objectif:

Découvrir les règles encadrant les phases de maul



Compétence(s) visée(s):

Être capable d'arbitrer et de participer à une phase de maul en connaissant la règle

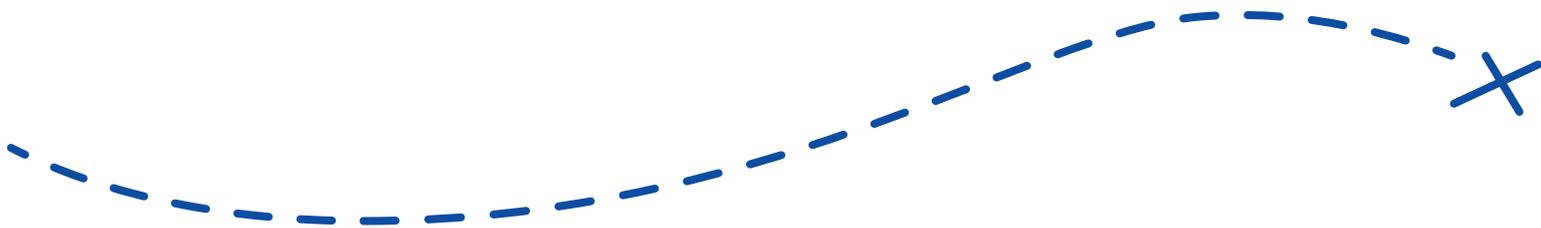


BESOINS

Ballons

Sifflets

Chasubles



CONSIGNES

1. Construire la règle

En partant de ce que savent les joueurs (questionnement), l'éducateur complète les manques sur :

- La définition du maul (lieu, conditions, etc.),
- Comment se joindre à un maul,
- Le hors-jeu sur le maul,
- La fin normale d'un maul,
- La fin anormale d'un maul et l'attribution du ballon,
- Les actions interdites (écrouler, glisser le long d'un maul, glisser vers l'arrière avec le ballon dans le maul...).



X Interdiction d'attraper l'adversaire par derrière

EXERCICE

2. Mise en place de l'exercice

Constituer 2 groupes de joueurs et leur demander de créer un maul à chaque fois qu'ils sont en contact.



X Interdiction aux oppositions 1 vs 1

Consignes aux arbitres



L'arbitre prendra soin d'appliquer les éléments de la règle acquis auparavant.

Consignes aux joueurs



Respecter son rôle au sein de son groupe et respecter les consignes de création de mauls.